



# Riccardo Fiore

Designer/Developer

## Corso base Adobe Flash

### Descrizione

Durante il corso si apprenderanno le conoscenze di base per sviluppare un'applicazione tipo con il software Adobe Flash.

Verranno illustrate le nuove possibilità e le potenzialità del programma, come la creazione di apps e giochi.

Questo avverrà creando un progetto da zero che sarà poi sviluppato insieme ai partecipanti in un percorso di 8 lezioni di 2 ore ciascuna.

Nelle lezioni verranno approfondite sia problematiche tecniche che di usabilità delle diverse piattaforme e un'attenzione particolare sarà data al design dell'interfaccia grafica.

### Obbiettivi

L'obiettivo è quello di produrre un software che potrà essere esportato e utilizzato su cd-rom, siti web e dispositivi mobili.

Alla fine del corso i partecipanti saranno in grado di creare, gestire ed esportare un progetto proprio ed avranno acquisito le conoscenze necessarie per iniziare lo studio del linguaggio di programmazione Actionscript 3, tramite il quale è possibile creare software ancora più personalizzati e complessi.

### Informazioni generali

**Durata corso:** 1 mese

**Durata lezioni:** 2 ore

**Totale lezioni:** 8

**Frequenza:** Bisettimanale

**Requisiti software:** Adobe Flash Trial

**Requisiti hardware:** Laptop win o mac

### Programma delle lezioni

1. Introduzione a Flash e all'ambiente di lavoro
2. Impostare un progetto e gestire gli oggetti
3. Progettazione UI (User Interface) e usabilità sulle varie piattaforme
4. Usare i componenti
5. Come creare una web app
6. Come creare un CD-ROM
7. Come creare una mobile app
8. Introduzione ad Actionscript 3 e conclusioni finali

### Costo e modalità di pagamento

Il costo del corso è di 240 euro + IVA, da saldare entro la prima lezione.