

GRASSHOPPER BASE - 30 ORE

GRASSHOPPER

Grasshopper è un plugin per la modellazione generativa, utilizzabile attraverso Rhinoceros. Si tratta di un componente adatto allo sviluppo di modellazioni parametriche e algoritmiche, che grazie ad un'interfaccia grafica, consente di bypassare la creazione di script.

PROGRAMMA DIDATTICO

Il corso copre la didattica relativa alle conoscenze di base del programma introducendo i concetti chiave della modellazione e dell'analisi matematica

- Interfaccia, TAB di comandi
- I parametri interni
- Importazioni di geometrie da Rhinoceros
- Basi di funzioni matematiche
- Combinazione di dati
- Creazioni di figure geometriche da curve parametrizzate
- Creazioni di superfici
- Strumenti di analisi
- Pannellizzazione
- Teoria degli attrattori: studio di formule matematiche ad hoc
- Utilizzo di plugin di base (Aurora, Mantis etc)
- Creazione di Cluster

ESERCITAZIONI

Durante il corso verranno svolte diverse esercitazioni che avranno come finalità quella di mettere in pratica i comandi appresi e rendersi indipendenti. Le esercitazioni saranno svolte in parte in aula e in parte a casa, con la possibilità di revisioni collettive. L'ultima esercitazione, se ritenuta idonea, può essere proposta dallo studente.

OBIETTIVI

Obiettivo del corso è quello dell'apprendimento dei concetti fondamentali di Grasshopper per la modellazione di qualunque tipo di oggetto, sia esso architettonico, design, gioiello etc. La metodologia didattica prevede che gli allievi si rendano mano a mano indipendenti, imparando ad imparare il Modus Operandi dell'applicativo

CERTIFICAZIONI

Al termine del corso è previsto il rilascio della certificazione da parte di un ART (Authorized Rhinoceros Trainer) McNeel per tutti coloro che avranno raggiunto gli obiettivi minimi